Object devine mon chiffre  
  
from random **import  
  
 var**=randomNumber= 1 a 100  
 **var**=nbre de tentative =4  
 **var**= mon chiffre 14  
 **var**=devine = -1  
 **var**=count = +1  
  
 *println*(**"devine mon chiffre qui est entre 1 et 100"**)  
  
 **def** countDown: State[Int, Boolean] = {  
 **def** countDown (choice: State[Int, Boolean]): State[Int, Boolean] = choice.flatMap{  
  
 **while** (devine != randomNumber)  
 **val** choixUtilisateur = (**"choisissez un nombre entre 0 et 100"**)  
  
 **if** (devine < randomNumber)  
  
 *println*(**"plus petit"**)  
  
 **else** *println*(**"plus grand"**)  
  
 count += 1  
 count -= 1  
  
 **val** choixUtilisateur = (x: 14): int }  
  
 **val** choixOrdi = Math.floor (Math.random () +- = 100)  
  
 **var** fin = **true** choixOrdi = (x: 25): int  
 ) **while** (choixOrdi = )  
  
 **if** (choixOrdi = choixUtilisateur) console.log **else** console.log {  
 console.log (**"chiffre trouver"**)  
  
 **var** fin = **false** } **else** {  
 **if** (choixUtilisateur < choixOrdi) {  
 console.log (**"plus grand"**)  
  
  
 } **else** {  
 console.log (**"plus petit"**) **var** choixUtilisateur = **"chiffre non trouver"**)  
 }  
 **def** main(args: Array[String]): Unit =  
 *assert*(boolean)  
 *assert*(countDown.run(4)==(0,**false**))  
  
 }  
   
 }